

PILA

```
// implementaci#n de pilas usando
// estructuras est ticas

#define MAX 5
typedef struct
{   int tope;
    int dato[MAX];
} pila;

void push(pila *p, int d)
{   p->tope++;
    p->dato[p->tope]=d;
}

int pop(pila *p)
{   int e;
    e=p->dato[p->tope];
    p->tope--;
    return(e);
}

void iniciapila(pila *p)
{   p->tope=-1;
}

int pilavacia(pila p)
{   if(p.tope==-1)
    return(1);
    else return(0);
}

int pilallena(pila p)
{   if(p.tope==MAX-1) return(1);
    else return(0);
}

/*int vertope(pila p)
{
    return(pop(&p));
} */

int vertope(pila p)
{   return(p.dato[p.tope]);
}
```